



Das Kernstück des ARCADEmini-Bausatzes, einem stand-alone Nachbau von Blinkenlights Arcade. Dokumentation, Beispielschaltungen und Software siehe Homepage.

Homepage: [http\[s\]://arcademinis.schuermans.info/](http[s]://arcademinis.schuermans.info/)

Forum: [http\[s\]://blinkenmini.schuermans.info/phpBB2/](http[s]://blinkenmini.schuermans.info/phpBB2/)

E-Mail: arcademinis@schuermans.info

Pinbelegungen

ZEILEN: Zeilen der LED-Matrix

1) Kathoden oberste Zeile

...

20) Kathoden unterste Zeile

SPALTEN: Spalten der LED-Matrix

1) Anoden linkeste Spalte

...

26) Anoden rechteste Spalte

DBG: Programmierung und Debug

1) !MCLR / VPP

2) +5V

3) Masse

4) RB7 / PGD

5) RB6 / PGC

Besser nicht benutzen, es besteht die Gefahr, ARCADEmini zu zerstören!

SPG: Betriebsspannung

6-10V Gleichspannung

Polung egal

TASTER: 8 Taster gegen Masse (mit Pull-Up)

1) +5V

2) Taster 1 (low-aktiv)

...

9) Taster 8 (low-aktiv)

10) Masse

SNES: 2 SNES-Pads

1) +5V

2) Clock

3) Load

4) Masse

5) Daten Pad 1

6) Daten Pad 2

Viel Spass wuenscht das ARCADEmini - Team!

